

P-Seminar-Konzept

Lehrkraft: OStRin Dr. I. Schönwald **Leitfach:** Wirtschaft und Recht
Projektthema: Jugend gründet

Kurzbeschreibung des Projekts:

JUGEND GRÜNDET ist ein bundesweiter Online-Wettbewerb rund um die Themen Innovation und Gründung. JUGEND GRÜNDET hat das Ziel, den Gründungsgeist in jungen Menschen zu wecken, indem spielerisch wirtschaftliches Wissen vermittelt und wichtige Zukunftskompetenzen wie Teamfähigkeit, Experimentierfreude, Kreativität, aber auch Durchhaltevermögen, Eigenverantwortung und das kritische Hinterfragen des Status quo gefördert wird. Der Wettbewerb umfasst zwei Phasen:

- In der Businessplan-Phase (September bis Januar) entwickeln die TeilnehmerInnen eine innovative Geschäftsidee und schreiben einen Businessplan.
- In der Planspiel-Phase (Februar – Anfang April) schlüpfen die SchülerInnen im Rahmen des Unternehmensplanspiels "Start up Simulator" in die Management-Rolle eines virtuellen Start-ups. Über acht Perioden müssen unternehmerische Entscheidungen getroffen werden.

(Weitere Informationen: www.jugend-gruendet.de)

Als Ergänzung zum virtuellen JUGEND GRÜNDET Wettbewerb erkunden die SchülerInnen die unternehmerische Praxis im Rahmen von Exkursionen und Betriebsbesichtigungen in der Region Ingolstadt.

Aspekte der Beruflichen Orientierung:

- Projektarbeit in Teams, Dokumentation von Projektergebnissen
- Erkundung von Berufsfeldern in Unternehmen
- Unternehmensgründung
- Vorbereitung auf wirtschaftliche Fragestellungen und Entscheidungen im Unternehmen

Bezug zu Berufsfeldern und Studiengängen:

- Betriebswirtschaftslehre, Produktdesign, Nachhaltigkeitsmanagement

geplante Leistungserhebungen:

- Entwicklung eines Business Plans
- Unternehmensplanspiel: Begründung und Reflexion der Entscheidung in einer Planspielrunde
- Organisation und Dokumentation einer Betriebserkundung

Zusammenarbeit mit externen Partnern:

- brigk
- Gründerzentrum Ingolstadt
- THI

ggf. Teilnahmevoraussetzungen:

Interesse an wirtschaftlichen Themen