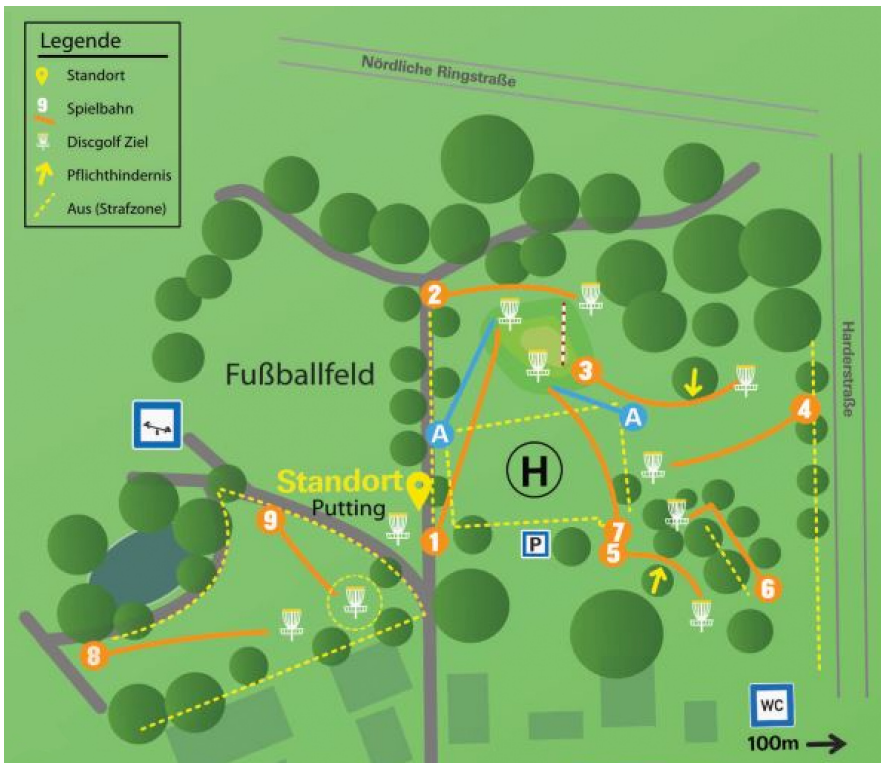
Discgolf im Glacis - Bahnenbeschreibung



Bahn 1 Baumreihe links ist OB („Out of bounds“). Nächster Wurf (mit Strafwurf), wo die Scheibe den regulären Spielbereich verlassen hat.
Der Hubschrauberlandeplatz ist „Hazard-Zone“. Nächster Wurf wo die Scheibe gelandet ist mit Strafwurf!

Bahn 2 Geworfen werden darf nur, wenn in der Zone hinter dem Schlittenberg niemand gefährdet wird. Spotter benutzen!

Bahn 3 Der Baum ist ein Pflichthindernis (Mando) und muss rechts umworfen werden. Passiert die Scheibe das Mando links, so ist mit Strafwurf von der rechten Seite des Baumes weiter zu spielen.

Achtet auf die Spieler auf Bahn 4!

Bahn 4 Der Hubschrauberlandeplatz ist OB. Nächster Wurf (mit Strafwurf), wo die Scheibe den regulären Spielbereich verlassen hat. 1 m Abstand vom Zaun.

Bahn 5 Der Baum ist ein Pflichthindernis (Mando) und muss links umworfen werden.

Bahn 6 Die Baumreihe links ist OB.

Bahn 7 Der Hubschrauberlandeplatz ist „Hazard-Zone“.

Bahn 8 Der Weg links ist OB.

Bahn 9 Inselbahn: Die Scheibe muss in den Kreis (Insel) um den Korb geworfen werden. Der gesamte Bereich außerhalb der Insel ist „Hazard-Zone“. Jedes mal, wenn die Scheibe im Hazard landet, ist von dort mit Strafwurf weiter zu spielen.

	Spieler	Nr	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Summe
		Par	3	3	3	3	3	3	3	3	3	
		m	87	66	76	76	57	68	80	87	60	
1												
2												
3												
4												
5												
6												